

WEDSTRIJDREGLEMENT
VAN DE
BOWLING VERENIGING
HAARLEM

Vastgesteld : 29-12-2025

Wedstrijdreglement van de Bowling Vereniging Haarlem.

Dit reglement is van toepassing op de huisleagues (competities) van de Bowling Vereniging Haarlem. Bij bijzondere evenementen kan hiervan afgeweken worden.

1. Algemeen.

- a. De organisatie van de leagues van de Bowling Vereniging Haarlem (hierna te noemen BVH) berust bij het bestuur van deze vereniging, al of niet in samenwerking met en/of gedelegeerd aan een speciaal daarvoor benoemde commissie.
- b. Deelname aan de leagues staat open voor leden van de BVH.
- c. In gevallen waarin deze reglementen niet voorzien, zal het bestuur van de BVH een bindende uitspraak doen.

2. Definities en bijzondere bepalingen.

a. Leagueleider.

Deze functionaris houdt tijdens de league-avonden toezicht op de naleving van de reglementen en draagt zorg voor de goede gang van zaken. Bij gebleken noodzaak treedt hij regulerend en/of corrigerend op. De leagueleider draagt er zorg voor dat de wedstrijdformulieren voor aanvang van de wedstrijd op de scoretafels aanwezig zijn. Het wedstrijdformulier bevat de navolgende informatie:

- De teamnaam.
- De speelgerechtigde spelers.
- De persoonlijke handicap.

Na afloop van elke wedstrijd ontvangt de leagueleider de wedstrijdformulieren en stelt aan de hand daarvan op:

- De standenlijst per team.
- De standenlijsten per spelers.

De spelers worden opgenomen op deze standenlijst met vermelding van de handicap. Indien niet aan het benodigde percentage voldaan wordt om voor een persoonlijke prijs in aanmerking te komen, komen de spelers in volgorde van gemiddelde onder aan de lijst te staan.

De standenlijsten worden opgemaakt conform speciaal daarvoor beschikbare formulieren.

b. Teamcaptain.

In alle zaken die betrekking hebben op de reglementen en de naleving daarvan, wordt een team vertegenwoordigd door de teamcaptain. Gedurende de wedstrijden houdt deze tevens toezicht op naleving van de reglementen door de directe tegenstander. Na afloop van elke wedstrijd levert de teamcaptain het wedstrijdformulier -volledig ingevuld en ondertekend- in bij de leagueleider.

c. Team.

Een teamformatie kan bestaan uit maximaal 8 spelers viermans competities, zes spelers in de trio-competities en 4 spelers in een dubbel competitie, spelend onder een teamnaam.

Een team dient zoveel mogelijk in een uniform shirt te spelen. Voor zover geen uniform shirt beschikbaar is, mag een neutraal shirt worden gedragen. Dit shirt mag geen reclame en/of de naam van enig ander team bevatten.

De opstelling van het team mag in geval van 4 mans event maximaal twee blindscores, en in geval van een trio event maximaal een blindscore bevatten.. Bij een dubbel event mag er 1 blindscore ingezet worden

d. Spelers.

Als spelers kunnen worden ingeschreven:

- Vaste spelers; diegenen die verantwoording dragen voor hun plaats en contributie in het team. Deze kunnen als vaste speler optreden bij maximaal drie teams en als niet-vaste speler bij een team. Of als vaste speler bij een team en als niet vaste speler bij drie teams.
- Spelers die gezamenlijk 1 speelplaats betalen, worden als 1 speler gezien.
- De teams dienen in verschillende huisleagues te spelen.

- Niet-vaste spelers: diegenen die vervanger zijn van een afwezige vaste speler. Als niet-vaste speler kan bij maximaal drie teams, spelend in verschillende huisleagues, worden opgetreden. Niet-vaste spelers mogen slechts met toestemming van het bestuur op een niet betaalde (open) speelplaats ingezet worden.

- Jeugdleden die in een seniorenleague willen spelen, dienen met schriftelijke toestemming van hun ouders of voogd dispensatie aan te vragen bij het bestuur.

Deze categorie spelers kan slechts bij drie, in verschillende huisleagues spelende teams, als speler optreden.

Een niet-vaste speler mag per periode alle van het aantal in die periode te spelen wedstrijden als zodanig optreden. In de eerste periode mag gedurende de eerste drie weken een niet-vaste speler worden toegevoegd. Na de eerste periode dient de niet-vaste speler voor aanvang van de nieuwe periode te worden opgegeven. Nieuwe leden kunnen ten alle tijden aan het team worden toegevoegd. Waarbij in alle gevallen, spelers, door middel van het wedstrijdformulier, opgegeven dienen te worden. In bijzondere gevallen mag het bestuur hierop een uitzondering maken. Het spelen in meerdere teams binnen een huisleague of event is in welke vorm dan ook niet toegestaan.

e. Handicap

De handicap bedraagt 70 % van het verschil van het persoonlijk gemiddelde, (naar beneden afgerond) over minimaal twee games, en 220, tot een maximum van 70 pins per game per speler.

Afrondingen vinden altijd naar beneden plaats.

De handicap wordt gedurende een heel seizoen na elke gespeelde wedstrijd opnieuw vastgesteld op basis van het persoonlijk gemiddelde op de persoonlijke standenlijsten. Per league geldt het op die league van toepassing zijnde gemiddelde.

Voor de eerste wedstrijd van een speler wordt de handicap, voor zover mogelijk, vastgesteld op basis van het persoonlijke eindgemiddelde uit het vorig seizoen. Is dit niet mogelijk, dan wordt de handicap achteraf vastgesteld op basis van het persoonlijk resultaat uit de eerste wedstrijd, conform het in de eerste alinea van dit lid gestelde. Voor een vaste/niet-vaste speler die voor de eerste maal in een bepaalde league optreedt en dus geen eind resultaat uit het vorig seizoen op die league heeft, zal de handicap achteraf worden vastgesteld.

f. Blindscore

Voor een afwezige speler geldt een blindscore, indien de speelplaats niet wordt opgevuld door een andere vaste of niet-vaste speler. Deze blindscore bedraagt het individuele gemiddelde van een niet spelende speler met de meeste gespeelde games, verminderd met tien pins per game. Cijfers achter de komma vervallen. Deze blindscore dient in alle gevallen als eerste in de line-up van het team geplaatst te worden.

3. Klassenindeling deelnemende teams.

a. De league kan op drie manieren verspeeld worden, te weten:

- A1. Alle 12 teams komen in 1 of 2 klasse tegen elkaar uit. Waarbij in 3 perioden van 10 weken de teams elkaar 2 keer per periode ontmoeten.
- A2. Er wordt gespeeld in 2 klassen van maximaal zes teams, ingedeeld naar speelsterkte na een A, B, kwalificatieronde. Deze indeling wordt met inachtneming van de promotie- en degradatieregeling, indien enigszins mogelijk, ook gehandhaafd bij overgang van speelseizoen.
- A3. Er wordt gespeeld in 1 klassen waarbij de indeling is als bij A2. Dit zal alleen het geval zijn bij deelname van minder dan 12 teams.

b. Indien de speelwijze verandert van A1 naar A2 (of A3) dan zal voor het opnieuw indelen in klassen de handicap teamstandenlijst over 30 weken gehanteerd worden. Waarbij geldt dat de nrs 1 t/m 6 in de A-klasse, de nrs 7 t/m 12 in de B-klasse ingedeeld worden.

c. Indien bestaande teams voor een nieuw seizoen inschrijven in een andere dan de bestaande samenstelling, dan gelden de volgende normen:

- Indien er tenminste drie spelers van een team bijeen blijven, is er sprake van een bestaand team. Een bestaand team wordt het in dit punt onder A2 gestelde ingedeeld. Ingeval er van de tien spelers een gelijk aantal spelers (drie of meer) de plaats van het team in een klasse opeisen, dan komt het recht op de plaats toe aan de formatie met de meeste vaste, contributie betalende spelers. Ingeval dit geen uitkomst biedt, geeft het aantal gespeelde games de doorslag.
- Indien minder dan drie spelers van een team bijeen blijven, moet, na aanvulling, gesproken worden over een nieuw team.
- Indien een team in een andere league wil gaan spelen, wordt dat team voor die league beschouwd als een nieuw team.

d. Nieuwe teams worden (ingeval van het onder A2 gestelde) ingedeeld in de laagste klasse van de desbetreffende league. Dit kan versterkte promotie van bestaande teams inhouden. In dat geval worden eerst de regels van promotie en degradatie toegepast, waarna de opengevallen plaatsen in de hogere klasse worden opgevuld met het team dat als laatste uit die hogere klasse is gedegradeerd en vervolgens met de teams die op grond van de aan het eind van het voorafgaande seizoen opgemaakte standenlijsten, daarvoor het eerst in aanmerking komen.

- e. Klassen worden, ingeval van het onder A2 gestelde, aangeduid met de letters -en in volgorde van- het alfabet. Aldus wordt de hoogste klasse aangeduid met A-klasse en zo verder.

4. **Speelwijze.**

- a. De wedstrijden worden gespeeld door teams van vijf, vier, drie of 2 spelers op handicap basis. Er kan gespeeld worden volgens het Europees systeem, waarbij na elke game van baan gewisseld wordt, ofwel volgens het Amerikaans systeem, waarbij na elke frame van baan gewisseld wordt.
- b. Per wedstrijd spelen de teams, paarsgewijs tegen elkaar op een door het wedstrijdsecretariaat aangewezen banenpaar.
- c. Voor de aanvang van de wedstrijd mag elke speler twee ballen ingooien. Ingeval er op Amerikaanse speelwijze gespeeld wordt mogen er twee ballen op elke baan gegooid worden.
- d. Een wedstrijd wordt gespeeld over drie games. Deze moeten binnen een tijdsbestek van 2 uur voor 4-mans teams en 1,5 uur voor trio's en 1 uur voor dubbels worden afgewerkt.
- e. Indien als gevolg van een baanstoring de tijdslimiet van uit artikel 4d moet worden overschreden, dient in overleg met de leagueleider en het bowlinghuis, de wedstrijd te worden afgemaakt op een door dezen aan te geven wijze en tijdstip, met dien verstande dat dit tijdstip dient te liggen voor aanvang van de volgende vastgestelde leaguewedstrijd, doch uiterlijk voor de aanvang van de volgende periode. Van dit laatste kan worden afgeweken indien er geen enkele invloed meer is op het promoveren/degraderen van enig team, zulks ter beoordeling van het bestuur.
Indien op Amerikaanse wijze gespeeld wordt, kan ingeval van overmacht, door de wedstrijdleiding besloten worden om een of meerdere teams op Europese wijze te laten spelen.
Indien de wedstrijd gevorderd was tot na het derde frame wordt deze hervat vanaf het punt waarop de wedstrijd gestaakt is. Indien voldoende grond daarvoor aanwezig kan op verzoek van de teamcaptains de wedstrijd vanaf het begin van de afgebroken game afgemaakt worden. Dit ter beoordeling van het bestuur.
- f. Indien een wedstrijd om enige andere reden niet binnen de tijdslimiet uit artikel 4d is afgewerkt, wordt de score die na de tijdslimiet uit artikel 4d is gerealiseerd geteld. Het resultaat van een niet-afgemaakte game wordt niet voor de persoonlijke scorelijsten en handicap- en blindscoreberekening in aanmerking genomen.
- g. Tijdens een wedstrijd mogen spelers gewisseld worden.
- h. Een team speelt in de speelvolgorde zoals aangegeven op het (computer)score sheet.
- i. Kan een speler niet op tijd aan een wedstrijd beginnen, dan wordt voor de game, waarin de tegenstander het derde frame voltooid heeft voordat de speler speelklaar is, een blindscore genoteerd (met inachtneming van art. 2 lid f.) Betreffende speler mag geen ingooiballen gooien.
- j. Moet een speler om enige andere reden gedurende de wedstrijd uitvallen, dan zal, indien de game tijdens welke hij uitvalt t/m de zesde frame gevorderd is, deze game worden aangevuld met negen pins per frame (art. 75 lid 2 van het NBF). Het resultaat van deze game wordt niet in aanmerking genomen voor de persoonlijke scorelijsten en handicap- en blindscoreberekening.
Moet de speler uitvallen voordat de game tot de zesde frame gevorderd is, dan dient een blindscore genoteerd te worden (met inachtneming van art. 2 lid f).
- k. Teams, die op het moment dat de tegenstander aan de vierde frame van een game begint, met minder dan drie man speelklaar aanwezig zijn, worden in die game als niet opgekomen beschouwd.
- l. Indien bij aanvang van de competitie een team niet compleet is, zal een blindscore worden genoteerd gebaseerd op het teamgemiddelde van de vaste spelers minus tien. De handicap wordt berekend over het teamgemiddelde van de vaste spelers.

5 **Puntenwaardering promotie en degradatie.**

- a. Voor de puntenwaardering worden per game de scores, inclusief de handicap van een team vergeleken met die van de directe tegenstander. Het team met de hoogste pinfall + handicap wint de game en krijgt daarvoor een wedstrijdpunt.

- b. Per wedstrijd wordt de over drie games behaalde pinfall + handicap eveneens vergeleken met die van de direkte tegenstander. Het hoogste totaal levert nogmaals een wedstrijdpunt op.
- c. Per wedstrijd zijn derhalve maximaal vier wedstrijdpunten te behalen.
- d. Indien de pinfall + handicap over een game of over een hele wedstrijd gelijk is aan die van de direkte tegenstander wordt het desbetreffende punt gedeeld.
- e. Naast de wedstrijdpunten kunnen ook bonuspunten worden toegekend.
 - Wordt er gespeeld in twee o klassen, dan worden de scores (totale pinfall + handicaps) van alle in dezelfde klasse spelende teams per wedstrijddag vergeleken. Voor de hoogste score worden zoveel bonuspunten toegekend als het aantal in die klasse deelnemende teams en zo vervolgens tot het team met de laagste score, waarvoor een bonuspunt wordt gegeven. Indien twee of meer teams dezelfde pinfall + handicap behalen, wordt aan die teams het aantal bonuspunten toegekend, waarop de onderlinge volgorde van de door alle teams in die klasse behaalde pinfall + handicap recht geeft. De eerstvolgende toe te kennen bonus wordt verminderd met het aantal teams dat dezelfde pinfall + handicap heeft behaald, minus een. Een team dat gedurende de gehele wedstrijd met minder dan drie spelers is verschenen en op grond daarvan als niet opgekomen moet worden beschouwd, komt niet in aanmerking voor bonuspunten. Aan het einde van een periode, waarin alle in dezelfde klasse van een league spelende teams elkaar twee keer of drie keer hebben ontmoet, degraderen uit de hogere klassen de teams die het kleinste totaal aan behaalde wedstrijd- en bonuspunten hebben behaald, terwijl de teams met het grootste totaal aan behaalde wedstrijd- en bonuspunten naar de hogere klassen promoveren.
 - Bij een competitie met een oneven aantal teams wordt de score van het team dat geen tegenstander heeft, vergeleken met zijn eigen blindscore. Het team kan na score verwerking punten verliezen. Deze punten worden niet in de standenlijst opgenomen
 - Wordt er gespeeld in een klasse, dan wordt de volgende verdeling toegepast: Bij een 4 - 0 overwinning krijgt de winnaar drie bonuspunten, bij een 3 - 1 overwinning krijgt de winnaar twee bonuspunten en bij 2 - 2 krijgt elk team een bonuspunt.
- f. Het team dat aan het einde van een periode, eventueel in zijn klasse, de meeste wedstrijd- en bonuspunten heeft behaald is periodekampioen.

6. Kampioenschappen.

Ongeacht het aantal klassen worden de finales gespeeld volgens een door het bestuur te bepalen formule.

1 Bij een competitie in drie klassen:

- a. Na afloop van het seizoen, waarin, zo mogelijk, drie perioden zijn afgewerkt, wordt door de periodekampioenen uit de 2 klassen van elke league, de finale gespeeld om het algeheel verenigingskampioenschap. In hun discipline.
- b. Overeenkomstig het onder a. van dit punt gestelde spelen de periodekampioenen uit de B klasse om het kampioenschap van die klassen, waarin zij periodekampioenen zijn geworden.
- c. Indien een team gedurende het seizoen in verschillende klassen een periodekampioenschap heeft behaald, dan speelt het team in de onder a en b van dit punt bedoelde wedstrijden mee voor de voor dat team hoogst mogelijke titel.
- d. De periode kampioenen uit beide klassen van de verschillende leagues spelen om het algeheel verenigingskampioenschap, 4 mans, trio of dubbel Trofee.

3. Bij een competitie in een klasse:

De nummer een van de standenlijst over 30 weken plaatst zich rechtstreeks voor de finale de overige finale plaatsen worden ingevuld door de periode kampioenen.

4. Soort Event.

Bovenstaande artikelen gelden voor zowel de vier-mans, als de trio league en dubbels. Met dien verstande dat zij elk hun eigen kampioenschap hebben.

7. Individuele prijzen.

- a. Om voor de individuele prijzen, die aan het eind van het seizoen beschikbaar kunnen worden gesteld, in aanmerking te komen moet een speler ten minste 50 % van het mogelijk aantal games hebben gespeeld.
- b. Voor de prijzen voor de hoogste games en series geldt dat een speler minimaal 1 speelavond van drie games van het mogelijk aantal games gespeeld moet hebben.
- c. Spelers die minder dan 1 speelavond van drie games van het aantal te spelen games gespeeld hebben komen in rangorde van gemiddelde onder aan de standenlijst te staan.

8. Protesten.

- a. Het voornemen tot het aantekenen van een protest moet op het wedstrijdformulier worden vermeld.
- b. Eventuele protesten over het verloop van een wedstrijd dienen binnen 24 uur na afloop van de wedstrijd schriftelijk en gemotiveerd bij de leagueleider te zijn ingediend.
- d. De leagueleider stelt de teamcaptain van de desbetreffende tegenpartij en het bestuur van de B.V.H. van het protest op de hoogte.
- d. De teamcaptain van de desbetreffende tegenstander heeft 24 uur om schriftelijk op het protest te reageren.
- e. Voor aanvang van de volgende vastgestelde leaguewedstrijd doet het bestuur over het protest een bindende uitspraak. De betrokken teamcaptains en de leagueleider worden hiervan op de hoogte gesteld.
- f. Een protest aangaande baancondities kan alleen ingediend worden tot en met de 3^e frame van de 1^e game van een wedstrijd. Dit protest dient terstond gemeld te worden aan de leagueleider.
De leagueleider is in deze door het bestuur gemachtigd een beslissing te nemen.
Tegen deze beslissing is geen beroep mogelijk.

9. Slotbepaling.

Bij eventuele geschillen over de interpretatie van dit reglement beslist het bestuur van de B.V.H..
Deze beslissing is bindend.